

§37. Isometrías del plano y orientación

En toda esta sección, a menos que se diga lo contrario, $V \cong \mathbb{R}^2$ será un espacio euclideo de dimensión 2, i.e., un plano. Estudiaremos las isometrías de V (i.e., elementos de $O(2)$) mirando sus matrices respecto a una base ortonormal:

Sea $V \cong \mathbb{R}^2$ un plano euclideo y sea \mathcal{B} una base ortonormal de V . Consideremos una isometría $u: V \xrightarrow{\sim} V$ (i.e., $u \in O(2)$) y sea $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$. Si escribimos

$$A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \in GL_2(\mathbb{R})$$

entonces sabemos que $\delta := \det(A) = \pm 1$ y que $A^t A = I_2$, o bien:

$$A = {}^t A^{-1} = \frac{1}{\delta} \begin{pmatrix} d & -c \\ -b & a \end{pmatrix} = \frac{1}{\delta} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

lo cual equivale a: $d = \delta a$, $c = -\delta b$, por lo que $\delta = ad - bc = \delta a^2 + \delta b^2$

Prop: Sea $A \in GL_2(\mathbb{R})$ la matriz de una isometría indirecta (i.e., $\delta = -1$) $u: V \rightarrow V$ resp. a una base ortonormal. Entonces, A es de la forma

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix} \text{ donde } a^2 + b^2 = 1.$$

Más aún, existe una única recta $L \subseteq V$ (i.e., $\dim_{\mathbb{R}}(L) = 1$) tal que $u = S_L$ es la reflexión respecto a L .

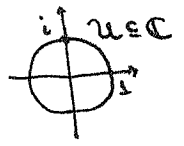
Dem: Si $\delta = -1$ entonces $d = -a$ y $c = +b$, donde $a^2 + b^2 = 1$. Notar que ${}^t A = A$ en este caso y luego $A^t A = I_2 \Leftrightarrow A^2 = I_2$. Luego, los valores propios de u son 1 y -1 , y los vectores propios asociados e_1 y e_{-1} son ortogonales (cf. pág 111). Así, $u = S_L$ donde $L = V_1 = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(e_1)$. ■

Corolario: Toda isometría de un plano euclideo es el producto de a lo más dos reflexiones.

Dem: Sea $V \cong \mathbb{R}^2$ plano euclideo y $u: V \xrightarrow{\sim} V$ isometría. Si $\det(u) = -1$ entonces $u = S$ es una reflexión / Si $\det(u) = 1$ y $s: V \rightarrow V$ es una reflexión arbitraria, entonces $\det(s \circ u) = \det(s) \det(u) = -1$ y luego $s \circ u$ es una reflexión. Finalmente, $u = s \circ (s \circ u)$, pues $s^2 = \text{Id}_V$. ■

Notación: Sea $U \subseteq \mathbb{C}$ el círculo de radio 1. Explícitamente:

$$U = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| = 1\} = \{a + ib \in \mathbb{C} \mid a, b \in \mathbb{R} \text{ y } a^2 + b^2 = 1\}$$



Entonces, U es un grupo abeliano respecto a la multiplicación en \mathbb{C} .

Prop: Sea $A \in GL_2(\mathbb{R})$ la matriz de una isometría directa (i.e., $\delta = 1$) $u: V \rightarrow V$ resp. a una base ortonormal. Entonces, A es de la forma

$$A = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \text{ donde } a^2 + b^2 = 1.$$

Más aún, $\varphi: U \xrightarrow{\sim} SO(2)$, $a + ib \mapsto \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}$ es un isomorfismo de grupos.
 En part, $SO(2)$ es un grupo abeliano.

Dem: Si $\delta = 1$ entonces $d = +a$ y $c = -b$, donde $a^2 + b^2 = 1$. Luego,
 $\varphi: \mathcal{U} \rightarrow SO(2)$, $a+ib \mapsto \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}$ es biyectiva. Veamos que respeta las estructuras de grupo (i.e., $\varphi(zz') = \varphi(z)\varphi(z')$): si $z = a+ib$ y $z' = a'+ib'$ entonces $\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a' & -b' \\ b' & a' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} aa' - bb' & -ab' - a'b \\ ab' + a'b & aa' - bb' \end{pmatrix}$, mientras que $zz' = (a+ib)(a'+ib') = (aa' - bb') + i(ab' + a'b)$ ✓ ■

Def: Sea V un plano euclidiano. Los elementos de $SO(2)$ (i.e., isometrías de determinante 1) serán llamados rotaciones. En part, dado que $SO(2) \cong \mathcal{U}$ es un grupo abeliano, si $r_1, r_2 \in SO(2)$ son rotaciones entonces $r_1 \circ r_2 = r_2 \circ r_1$.

Obs importante: Sea $r: V \xrightarrow{\sim} V$ una rotación de $V \cong \mathbb{R}^2$ y sea \mathcal{B} una base ortonormal. Entonces, $R = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(r)$ es de la forma

$$R = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \text{ donde } a^2 + b^2 = 1.$$

Notamos la similitud con la matriz de rotación (cf. pág 28) $R_{\theta} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$. Nos gustaría asociar a r un "ángulo" $\theta \in \mathbb{R}$ tq $R = R_{\theta}$, i.e., $a = \cos \theta$ y $b = \sin \theta$.
 Notamos que $2a = \text{tr}(r)$ y luego $a = \frac{1}{2} \text{tr}(r)$ es independiente de \mathcal{B} (i.e., está definido intrínsecamente por $r: V \rightarrow V$). Sin embargo, el coeficiente b está determinado por $a^2 + b^2 = 1$ y luego se requiere escoger un signo!
 (Idea: $b = \sin \theta$ percibe el "signo" del ángulo θ). Explícitamente:
 sea \mathcal{B}' otra base ortonormal de V y sea $P = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}')$. ($\Rightarrow P^{-1}PP = I_2$).

Caso 1: $\det(P) = 1$, i.e., $P \in SO(2)$:
 Dado que $SO(2)$ es conmutativo, $PR = RP$ en este caso. Luego:
 $R' := \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(r) = P^{-1}RP = P^{-1}PR = R$.
Caso 2: $\det(P) = -1$, i.e., P es una reflexión:
 Notar que $\det(PR) = -1$, y luego P y PR son reflexiones $\Rightarrow P^2 = (PR)^2 = I_2$.
 luego, $R' = P^{-1}RP = PRP = \underbrace{(PRPR)}_{=I_2} R^{-1} = R^{-1} = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix}$.
 "El cambio de base indirecto invierte el "ángulo" de rotación"

Conclusión: Una vez fijada una base ortonormal, hay 2 tipos de cambio de base: los que preservan el sentido de rotación (Caso 1) y los que lo invierten (Caso 2).

Def/Prop (orientación): Sea $V \cong \mathbb{R}^n$ un \mathbb{R} -ev. Definimos la relación de equivalencia siguiente en el conjunto de bases de V :

$$\mathcal{B} \sim \mathcal{B}' \iff \det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') > 0.$$


 Hay exactamente dos clases de equivalencia, cada una llamada una orientación de V .

Dem: Sabemos que $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}) = 1$ y luego $\mathcal{B} \sim \mathcal{B}$ (reflexiva). Sean $\mathcal{B}, \mathcal{B}', \mathcal{B}''$ bases de $V \Rightarrow \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}'') = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}'') \Rightarrow \det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}'') = \det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}'')$ y luego $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') > 0$ y $\det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}'') > 0$ implica $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}'') > 0$ (transitiva). En part, si $\mathcal{B}'' = \mathcal{B}$ entonces $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}) = 1$ por lo que $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') > 0 \Leftrightarrow \det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}) > 0$ (simétrica). Luego, \sim es una relación de equivalencia \checkmark

Sea $\mathcal{B}_0 = (e_1, \dots, e_n)$ una base de V y sea $\mathcal{F}_0 := (-e_1, e_2, \dots, e_n)$ base de V . $\Rightarrow \det_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{F}_0) = -1$ y luego $\mathcal{B}_0 \not\sim \mathcal{F}_0$ no están relacionadas. Veamos que $[\mathcal{B}_0]$ y $[\mathcal{F}_0]$ son las únicas clases: Sea \mathcal{B} una base cualquiera de V . Si $\det_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{B}) > 0$ entonces $\mathcal{B} \in [\mathcal{B}_0]$, y si $\det_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{B}) < 0$ entonces:

$$\det_{\mathcal{F}_0}(\mathcal{B}) = \underbrace{\det_{\mathcal{F}_0}(\mathcal{B}_0)}_{=-1} \underbrace{\det_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{B})}_{<0} > 0 \Rightarrow \mathcal{B} \in [\mathcal{F}_0] \checkmark \blacksquare$$

Obs: Sea $V \cong \mathbb{R}^n$ un \mathbb{R} -esp, entonces "elegir una orientación de V " es escoger una base \mathcal{B}_0 de V y la orientación que le corresponde, i.e., todas las bases \mathcal{B} de V tal que $\det_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{B}) > 0$; las cuales llamaremos bases directas, mientras que las otras serían bases indirectas. Diremos que V es un espacio orientado.

 Por convención, orientaremos canónicamente a \mathbb{R}^n declarando que la base canónica es directa: es la orientación canónica de \mathbb{R}^n .

Def: Sea $V \cong \mathbb{R}^2$ un plano euclideo orientado y sea $r: V \xrightarrow{\sim} V$ una rotación de V (i.e., $r \in SO(2)$). Entonces (por la discusión anterior), para toda base directa \mathcal{B} de V existe $\theta \in \mathbb{R}$ (único módulo $2\pi\mathbb{Z}$) tal que ortonormal $R = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(r) = R_{\theta} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$.
Llamemos a θ el ángulo de rotación de r y escribiremos $r = r_{\theta}$.

Ejercicio Sea V un plano euclideo orientado y sean $\theta, \theta' \in \mathbb{R}$. Verifica que las rotaciones r_{θ} y $r_{\theta'}$ cumplen $r_{\theta} \circ r_{\theta'} = r_{\theta+\theta'}$, $r_0 = \text{Id}_V$ y $r_{\pi} = -\text{Id}_V$.

Lema: Sea $V \cong \mathbb{R}^2$ un plano euclideo, y sean $x, y \in V \setminus \{0\}$ no-nulos tal que $\|x\| = \|y\|$. Entonces, existe una única rotación $r: V \rightarrow V$ tq $r(x) = y$.

Dem: Sea $e_1 = \frac{x}{\|x\|}$ vector unitario. Sea $e_2 \in V$ tq $\mathcal{B} = (e_1, e_2)$ es una base ortonormal (eg. completar e_1 en una base y usar Gram-Schmidt). Si escribimos $\frac{y}{\|y\|} = a e_1 + b e_2$ entonces $a^2 + b^2 = 1$. Sea r la rotación de matriz

$$R = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(r) = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow r(e_1) = a e_2 + b e_2 \Leftrightarrow r\left(\frac{x}{\|x\|}\right) = \frac{y}{\|y\|} \Leftrightarrow r(x) = y \checkmark$ Si r' es otra rotación tal que $r'(x) = y \Rightarrow (r'^{-1} \circ r)(x) = x$ y luego $\lambda_1 = 1$ es valor propio de $r'' = r'^{-1} \circ r$. Como $\det(r'') = 1 = \lambda_1 \lambda_2 \Rightarrow \lambda_2 = 1$ (2do valor propio) $\Rightarrow r'' = \text{Id}_V \Leftrightarrow r = r' \blacksquare$

Def: Sea $V \cong \mathbb{R}^2$ un plano euclideo orientado y sean $x, y \in V \setminus \{0\}$ no-nulos.
 Sea $r = r_\theta$ la única rotación que envía $\frac{x}{\|x\|}$ en $\frac{y}{\|y\|}$. Definimos el ángulo orientado en x, y como

$$\angle(x, y) := \theta,$$

donde $\theta \in \mathbb{R}$ es único módulo $2\pi\mathbb{Z}$. En part, único si suponemos $\theta \in]-\pi, \pi]$.

Observación: ① Gracias a la demostración del lema anterior:

$$\frac{y}{\|y\|} = a e_1 + b e_2 \Rightarrow a = \cos \angle(x, y) = \langle e_1, \frac{y}{\|y\|} \rangle = \frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|} \Rightarrow \boxed{\cos(\angle(x, y)) = \frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|}}$$

$$b = \det \begin{vmatrix} 1 & a \\ 0 & b \end{vmatrix} = \det_{\mathcal{B}}(e_1, \frac{y}{\|y\|}) = \frac{\det_{\mathcal{B}}(x, y)}{\|x\| \|y\|} = \frac{\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}')}{=1} \frac{\det_{\mathcal{B}'}(x, y)}{\|x\| \|y\|}$$

es cualquier base ortonormal directa $\Rightarrow \boxed{\sin(\angle(x, y)) = \frac{\det_{\mathcal{B}}(x, y)}{\|x\| \|y\|}}$

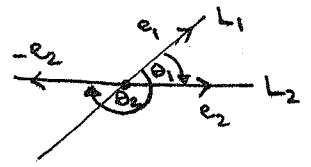
② Si $-\pi < \angle(x, y) \leq \pi$, el ángulo no-orientado (cf §34) entre x e y es $\theta(x, y) = |\angle(x, y)|$.

③ Si $r \in SO(2)$ es una rotación, entonces $(r \circ r_\theta)(x) = r(y)$ y como $r_\theta \circ r = r_\theta \circ r$ (pues $SO(2) \cong \mathbb{R}$ conmutativo) se tiene $(r \circ r_\theta)(x) = r_\theta(r(x))$ para todo $x, y \in V$ con $r_\theta(x) = y$. En part, $\angle(r(x), r(y)) = \angle(x, y) \pmod{2\pi\mathbb{Z}}$.

Ejercicio ① Sea $S: V \rightarrow V$ una reflexión. Probar que $\angle(S(x), S(y)) = -\angle(x, y) \pmod{2\pi\mathbb{Z}}$

② Sean $x, y, z \in V \setminus \{0\}$ no-nulos. Probar que $\angle(x, y) + \angle(y, z) = \angle(x, z) \pmod{2\pi\mathbb{Z}}$, $\angle(y, x) = \angle(x, -y) \pmod{2\pi\mathbb{Z}}$, y que $\angle(x, -y) = \angle(x, y) + \pi \pmod{2\pi\mathbb{Z}}$. [Indicación: Usar Ejercicio en pág. 115].

Obs: La última relación implica que si L_1 y L_2 son rectas en V , generadas por vectores unitarios e_1 y e_2 , respectivamente, entonces módulo $2\pi\mathbb{Z}$ se tiene $\angle(e_1, e_2) = \angle(e_1, -e_2) + \pi$, y luego $\angle(e_1, e_2) = \angle(e_1, -e_2) \pmod{\pi\mathbb{Z}}$.

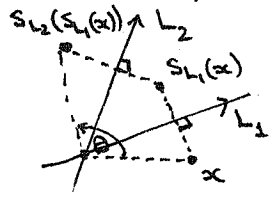


$\theta_1 \equiv \theta_2 \pmod{\pi\mathbb{Z}}$. En part, $\angle(e_1, e_2) \pmod{\pi\mathbb{Z}}$ sólo depende de L_1 y L_2 !

Def: Sean $L_1, L_2 \subseteq V$ dos rectas en el plano euclideo orientado V , y sean e_1 y e_2 vectores directores unitarios. Definimos el ángulo entre L_1 y L_2 como $\angle(L_1, L_2) := \angle(e_1, e_2) \pmod{\pi\mathbb{Z}}$. En part, $\angle(L_1, L_2)$ es único si lo suponemos en $[0, \pi]$.

Prop: Sean $L_1, L_2 \subseteq V$ dos rectas en un plano euclideo orientado V . Entonces, $S_{L_2} \circ S_{L_1} = r_{2\angle(L_1, L_2)}$.

Dem: Sean e_1 y e_2 vectores directores unitarios. Dado que $\det(S_{L_2} \circ S_{L_1}) = (-1)^2 = 1$, sabemos que $S_{L_2} \circ S_{L_1} = r_\theta \in SO(2)$ es una rotación. Basta calcular θ :



$$\begin{aligned} \text{Si } x = e_1: \theta &= \angle(e_1, S_{L_2}(S_{L_1}(e_1))) = \angle(e_1, S_{L_2}(e_1)) \\ &= \angle(e_1, e_2) + \angle(e_2, S_{L_2}(e_1)) = \angle(e_1, e_2) + \angle(S_{L_2}(e_2), S_{L_2}(e_1)) \\ &\stackrel{\text{Ejercicio anterior}}{=} \angle(e_1, e_2) - \angle(e_2, e_1) = 2\angle(e_1, e_2) \quad \blacksquare \end{aligned}$$

§38. Isometrías del espacio

En toda esta sección $V \cong \mathbb{R}^3$ sera un espacio euclideo de dimensión 3. Para describir los elementos de $O(3)$ usaremos argumentos más geométricos.

Teorema: Sea $V \cong \mathbb{R}^3$ un espacio euclideo y sea $u: V \rightarrow V$ una isometría de V (i.e., $u \in O(3)$). Entonces, existe una base ortonormal B de V tal que $A = \text{Mat}_B(u)$ es de la forma

$$A = \begin{pmatrix} \delta & 0 & 0 \\ 0 & a & -b \\ 0 & b & a \end{pmatrix}$$

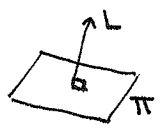
donde $a^2 + b^2 = 1$ y $\delta = \pm 1$ es el determinante de u .

Dem: El polinomio característico $P_u(x) \in \mathbb{R}[X]$ es de grado 3, por lo que posee necesariamente una raíz real $\lambda \in \mathbb{R}$ (por continuidad). Sea x un vector propio asociado al valor propio λ , entonces:

$$\|x\| = \|u(x)\| = \|\lambda x\| = |\lambda| \|x\| \Rightarrow |\lambda| = 1, \text{ i.e., } \lambda = \pm 1.$$

\uparrow \uparrow
 $u \in O(3)$ $x \neq 0$

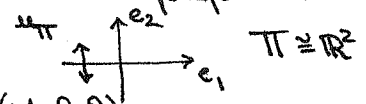
Caso 1 ($\lambda = 1$): En este caso, existe $x \neq 0$ (que podemos suponer unitario, i.e., $\|x\| = 1$) tal que $u(x) = x$. Sea $L = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(x)$ recta, estable por u : $u(L) = L$. Sea $\Pi := L^\perp$ plano ortogonal a L , estable por u pues $u(L^\perp) = u(L)^\perp$ ✓



$\Pi \cong \mathbb{R}^2$ es un plano euclideo y podemos aplicar los resultados de la sección anterior. Sea $u_\Pi := u|_\Pi: \Pi \rightarrow \Pi$ isometría. Notar que $\det(u) = \lambda \det(u_\Pi) = \det(u_\Pi)$ en este caso!

Subcaso (a): Si $\delta = \det(u) = \det(u_\Pi) = -1$ entonces $u_\Pi \in O(2)$ es una reflexión.

En part, $\exists B'$ base ortonormal de $\Pi \cong \mathbb{R}^2$ formada por vectores propios de u_Π
 $\Rightarrow B = \text{Mat}_{B'}(u_\Pi) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$, con $B' = (e_1, e_2)$



Si $B := (e_2, e_1, x)$ base ortonormal $\Rightarrow A = \text{Mat}_B(u) = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ ✓

Subcaso (b): Si $\delta = +1$ entonces $u_\Pi \in SO(2)$ es una rotación. En part, $\exists B'$ base ortonormal de $\Pi \cong \mathbb{R}^2$ tq $B = \text{Mat}_{B'}(u_\Pi) = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}$ con $a^2 + b^2 = 1$.

Si $B := (x, e_1, e_2)$ base ortonormal $\Rightarrow A = \text{Mat}_B(u) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & a & -b \\ 0 & b & a \end{pmatrix}$ con $a^2 + b^2 = 1$ ✓

Caso 2 ($\lambda = -1$): Considerar $-u \in O(3)$ que posee a \pm como valor propio y cumple $\det(-u) = (-1)^3 \det(u) = -\delta$. Luego, basta aplicar el Caso 1 a $-u$ ✓