

§35. Bases ortonormadas y ortogonalización de Gram-Schmidt

Recordemos que una forma bilineal simétrica definida positiva no posee vectores isotropos no-nulos. En particular, tenemos:

Teorema: Sea V un espacio euclídeano. Entonces, para todo $U \subseteq V$ sub-espacio se tiene que $V = U \oplus U^\perp$.

Dem: Sabemos que $\dim_{\mathbb{R}}(U) + \dim_{\mathbb{R}}(U^\perp) = \dim_{\mathbb{R}}(V)$. Por otro lado, todo vector en $U \cap U^\perp$ es isotropo, y luego es nulo. ■

Obs: Dado que $\langle \cdot, \cdot \rangle$ es definida positiva, i.e., de signatura $(n, 0)$ donde $n = \dim_{\mathbb{R}}(V)$, tenemos que V admite una base ortonormal $B = (\tilde{e}_1, \dots, \tilde{e}_m)$ respecto a $\langle \cdot, \cdot \rangle$ tal que $\langle \tilde{e}_i, \tilde{e}_i \rangle = \|\tilde{e}_i\|^2 > 0$ para todo $i = 1, \dots, n$ (ver §31). En part, si definimos $e_i := \frac{\tilde{e}_i}{\|\tilde{e}_i\|} \in V$ se tiene que $\|e_i\| = 1$.

Definición: Sea V un espacio euclídeano, y sea $B = (e_1, \dots, e_m)$ una base de V . Decimos que B es una base ortonormal (o base ortonormada) si $\langle e_i, e_j \rangle = \delta_{ij}$ para todos $i, j \in \{1, \dots, n\}$. De manera más general, decimos que un conjunto x_1, \dots, x_m de vectores es una familia ortonormal si $\langle x_i, x_j \rangle = \delta_{ij}$ para todos $i, j \in \{1, \dots, m\}$.

- Obs:
- ① Vemos que todo espacio euclídeano pose una base ortonormal.
 - ② La matriz A_B de la forma bilineal $\langle \cdot, \cdot \rangle$ resp. a una base ortonormal B es $A_B = I_m$ (identidad).
 - ③ Toda familia ortonormal x_1, \dots, x_m es linealmente independiente (en part, $m \leq n$):
 $\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_m x_m = 0 \Rightarrow 0 = \langle \lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_m x_m, x_j \rangle = \sum_{i=1}^m \lambda_i \underbrace{\langle x_i, x_j \rangle}_{=1} = \lambda_j \Rightarrow \lambda_j = 0 \forall j$

Prop: Sea V un espacio euclídeano y sea $B = (e_1, \dots, e_m)$ una base ortonormal de V . Entonces, ~~para~~ para todo $x \in V$ se tiene:

$$x = \sum_{j=1}^m \langle x, e_j \rangle e_j \quad \text{y} \quad \|x\|^2 = \sum_{j=1}^m \langle x, e_j \rangle^2$$

Dem: Escribamos $x = \sum_{j=1}^m x_j e_j \Rightarrow \langle x, e_i \rangle = \langle x, e_1 + \dots + x_m e_m, e_i \rangle = x_i \underbrace{\langle e_i, e_i \rangle}_{=1}$
 $\Rightarrow x_i = \langle x, e_i \rangle$ para todo $i \in \{1, \dots, n\}$. En particular,

$$\|x\|^2 = \langle x, x \rangle = \left\langle \sum_{j=1}^m \langle x, e_j \rangle e_j, \sum_{j=1}^m \langle x, e_j \rangle e_j \right\rangle = \langle x, e_1 \rangle^2 \underbrace{\|e_1\|^2}_{=1} + \dots + \langle x, e_m \rangle^2 \underbrace{\|e_m\|^2}_{=1}$$

Recuerdo (ver §33): Si $Q: V \rightarrow \mathbb{K}$ forma cuadrática, y $B: V \times V \rightarrow \mathbb{K}$ forma bilineal simétrica asociada. Entonces un endomorfismo $u: V \rightarrow V$ es ortogonal respecto a Q si: $Q(u(x)) = Q(x) \forall x \in V \Leftrightarrow B(u(x), u(y)) = B(x, y) \forall x, y \in V$. Más ~~asimismo~~, si B es no-degenerada $\Rightarrow u \in GL(V)$. En part, $u \in O(Q)$.

Las siguientes propiedades son equivalentes:

- ① $\langle u(x), u(y) \rangle = \langle x, y \rangle$ para todos $x, y \in V$.
- ② $\|u(x)\| = \|x\|$ para todo $x \in V$.
- ③ Existe una base ortonormal B de V tal que la imagen $u(B)$ es una base ortonormal.
- ④ Para toda base ortonormal B de V , la imagen $u(B)$ es ortonormal.
- ⑤ La matriz $A = \text{Mat}_B(u)$ de u respecto a una base ortonormal B de V es una matriz ortogonal, i.e., ${}^t A A = I_m$.

Un endomorfismo $u: V \rightarrow V$ que cumple estas propiedades es una isometría de V .

Dem: Veamos que $\text{①} \Leftrightarrow \text{②}$ ✓ Por otro lado, $\text{①} \Rightarrow \text{④} \Rightarrow \text{③}$ ✓ Veamos que $\text{③} \Rightarrow \text{②}$:

Sea $B = (e_1, \dots, e_m)$ base ortonormal tq $u(B) = (u(e_1), \dots, u(e_m))$ es una base ortonormal. Sea $x \in V$ tal que $x = \sum_{j=1}^n x_j e_j \Rightarrow u(x) = \sum_{j=1}^n x_j u(e_j)$ (*)

Visto: $x = \sum_{j=1}^n \langle x, e_j \rangle e_j$ ($\langle x, e_j \rangle = \langle x, e_j \rangle$), y además (considerando la base $u(B)$): $u(x) = \sum_{j=1}^n \langle u(x), u(e_j) \rangle u(e_j)$ (**)

\Rightarrow (*) & (**) $\langle u(x), u(e_j) \rangle = \langle x, e_j \rangle$ para todo $j \in \{1, \dots, n\}$. En particular,

$$\|x\|^2 = \sum_{j=1}^n \langle x, e_j \rangle^2 = \sum_{j=1}^n \langle u(x), u(e_j) \rangle^2 = \|u(x)\|^2 \text{ de donde obtenemos } \text{②} \checkmark$$

Finalmente, sabemos (ver §33, pág.100) que un endomorfismo $u: V \rightarrow V$ preserva la forma bilineal simétrica $\langle \cdot, \cdot \rangle \Leftrightarrow {}^t A A_B A = A_B$, donde $A_B = (\langle e_i, e_j \rangle)_{i,j}$ si $B = (e_1, \dots, e_m)$ es ortonormal, i.e., $\text{①} \Leftrightarrow \text{⑤}$ / ■

Terminología: Si V es un espacio euclídeano, podemos definir la distancia entre $x, y \in V$ como:

$$d(x, y) = \|x - y\|.$$

Si $u: V \rightarrow V$ es un endomorfismo que preserva $\langle \cdot, \cdot \rangle$ (y luego, u es necesariamente biyectivo) entonces:

$$d(u(x), u(y)) = \|u(x) - u(y)\| = \|u(x - y)\| = \|x - y\| = d(x, y).$$

Es decir, u preserva la distancia. Es por esta razón que se prefiere el término isometría (en lugar de endomorfismo ortogonal) en el contexto de espacios euclídeos. Finalmente, recordemos que ~~sea~~ una isometría $u: V \rightarrow V$ verifica $\det(u) = \pm 1$. En este contexto, decimos que u es una:

- ① isometría directa si $\det(u) = 1$ (i.e., $u \in \text{SO}(Q)$, con $Q = \| \cdot \|^2$)
- ② isometría indirecta si $\det(u) = -1$.

Corolario: Sea V un espacio euclídeano y sea B una base ortonormal. Entonces, una base B' de V es ortonormal \Leftrightarrow La matriz $P = \text{Mat}_B(B')$ es ortogonal.

Dem: Sea $B = (e_1, \dots, e_m)$ y $B' = (e'_1, \dots, e'_m)$. Consideremos el endomorfismo $u: V \rightarrow V$ definido por $u(e_j) := e'_j$ para todo $j \in \{1, \dots, n\}$. Entonces, $\text{Mat}_B(u) = P$ y luego: B' ortonormal $\Leftrightarrow tpp = I_m$ (gracias a ④ \Leftrightarrow ⑤) ■

Prop: Sea V un espacio euclídeano y sea $u: V \rightarrow V$ una isometría. Entonces, para todo $U \subseteq V$ se tiene:

$$(a) u(U^\perp) = u(U)^\perp$$

$$(b) \text{ si } u(U) \subseteq U \text{ entonces } u(U^\perp) \subseteq U^\perp.$$

Dem: (a) Sea $y \in U^\perp$, entonces para todo $x \in U$ se tiene $\langle x, y \rangle = \langle u(x), u(y) \rangle = 0$, i.e. $u(y)$ es ortogonal a todos los elementos de $u(U)$ $\Leftrightarrow u(y) \in u(U)^\perp$.

$\Rightarrow u(U^\perp) \subseteq u(U)^\perp$. Por otro lado, dado que $u \in \text{GL}(V)$ es un automorfismo:

$$\dim_{\mathbb{R}}(u(U^\perp)) = \dim_{\mathbb{R}}(U^\perp) = \dim_{\mathbb{R}}(V) - \dim_{\mathbb{R}}(U) = \dim_{\mathbb{R}}(V) - \dim_{\mathbb{R}}(u(U)) = \dim_{\mathbb{R}}(u(U)^\perp)$$

$$\Rightarrow u(U^\perp) = u(U)^\perp \checkmark$$

(b) Dado que $u \in \text{GL}(V)$, $\dim_{\mathbb{R}}(U) = \dim_{\mathbb{R}}(u(U))$. Luego, si $u(U) \subseteq U$ entonces $u(U) = U \Rightarrow u(U)^\perp = u(U^\perp) = U^\perp \checkmark$ ■

A continuación describiremos un algoritmo, llamado usualmente "proceso de ortogonalización de Gram-Schmidt", que permite construir una base ortonormal a partir de una base cualquiera. Este método fue descubierto por Laplace en 1816, pero usualmente se le atribuye (erróneamente) a Gram (1883) y a Schmidt (1907).

Teatrma: Sea V un espacio euclídeano. Dada (e_1, \dots, e_m) base de V , existe una única base ortonormal (e'_1, \dots, e'_m) de V tal que:

- ① Para todo $j \in \{1, \dots, n\}$ se tiene $\text{Vect}_{\mathbb{R}}(e_1, \dots, e_j) = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(e'_1, \dots, e'_j)$, y
- ② $\langle e_j, e'_j \rangle > 0$.

Dem: En la práctica, primero construimos una base (e''_1, \dots, e''_m) que es ínter ortogonal y que cumple ① y ②, y luego se "normaliza":

① Definimos $e''_1 := e_1$

② Suponemos e''_1, \dots, e''_{j-1} ya construidos y buscamos e''_j de la forma $e''_j = e_j + \lambda_1 e''_1 + \dots + \lambda_{j-1} e''_{j-1}$.

Para $k \in \{1, \dots, j-1\}$ se tiene $\langle e''_j, e''_k \rangle = 0 \Leftrightarrow \langle e_j, e''_k \rangle + \lambda_k \|e''_k\|^2 = 0$, lo cual determina $\lambda_1, \dots, \lambda_{j-1}$ y luego determina e''_j .

③ Por inducción, construimos (e_1'', \dots, e_m'') base ortogonal, y notamos que:

Verifica ① por construcción, y $\langle e_j, e_j'' \rangle = \langle e_j'', e_j \rangle = \|e_j''\|^2 > 0 \rightsquigarrow ②$

④ Dijimos $e_j' := \frac{e_j''}{\|e_j''\|}$ para $j \in \{1, \dots, n\}$ y luego (e_1', \dots, e_m') es una base ortonormal que verifica ① y ②, cuya unicidad se obtiene por construcción ■

Corolario (Factorización QR): Sea $A \in \text{GL}_m(\mathbb{R})$ matriz invertible. Entonces, existe un único par (Q, R) de matrices, donde:

- ① Q es ortogonal (i.e., ${}^t Q Q = I_m$),
- ② R es triangular superior con coeficientes diagonales > 0 ,
- ③ $A = QR$.

Demo: Los vectores columna e_1, \dots, e_m de A forman una base β de \mathbb{R}^n , a la cual aplicamos Gram-Schmidt para obtener una base ortonormal β' de \mathbb{R}^n .

Sea γ la base canónica de \mathbb{R}^n , entonces (por definición): $A = \text{Mat}_{\gamma}(\beta)$.

Además, la demostración del proceso de Gram-Schmidt nos dice precisamente que $\text{Mat}_{\beta'}(\beta')$ es triangular superior con coeficientes diagonales estrictamente positivos. Por otro lado, sabemos que β' ortonormal $\Leftrightarrow Q := \text{Mat}_{\gamma}(\beta')$ es ortogonal.

Finalmente, $A = \text{Mat}_{\gamma}(\beta) = \text{Mat}_{\gamma}(\beta') \text{Mat}_{\beta'}(\beta) = Q \text{Mat}_{\beta'}(\beta) = Q \text{Mat}_{\beta'}(\beta')^{-1}$, donde $R := \text{Mat}_{\beta'}(\beta')^{-1}$ es triangular superior con coeficientes diagonales > 0 ■

Ejemplo: Sea $(e_1, e_2, e_3) = ((1, 1, 1), (1, 1, 0), (1, 0, 0))$ base de \mathbb{R}^3 . Gram-Schmidt:

$$e_1'' := e_1 = (1, 1, 1) \Rightarrow e_1'' := e_1 - \frac{\langle e_2, e_1'' \rangle}{\|e_1''\|^2} e_1'' = (1, 1, 0) - \frac{2}{3} (1, 1, 1) = \left(\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, -\frac{2}{3} \right).$$

$$\Rightarrow e_2'' := e_2 - \frac{\langle e_3, e_1'' \rangle}{\|e_1''\|^2} e_1'' - \frac{\langle e_3, e_2'' \rangle}{\|e_2''\|^2} e_2'' = (1, 0, 0) - \frac{1}{3} (1, 1, 1) - \frac{1}{2} \left(\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, -\frac{2}{3} \right) = \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 0 \right)$$

$$\Rightarrow e_1' = \frac{e_1''}{\|e_1''\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right), \quad e_2' = \frac{e_2''}{\|e_2''\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{2}{\sqrt{6}} \right), \quad e_3' = \frac{e_3''}{\|e_3''\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right) \quad \checkmark$$

⚠ La base obtenida depende del orden de los vectores de la base original.

Por ejemplo, la base (e_3, e_2, e_1) nos da $e_1' = (1, 0, 0)$, $e_2' = (0, 1, 0)$, $e_3' = (0, 0, 1)$!

En términos de factorización QR: Si $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ entonces la matriz

$$Q = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} & 0 \end{pmatrix} \text{ es ortogonal} \quad \text{y } R = Q^{-1} A = {}^t Q A = \begin{pmatrix} \sqrt{3} & 2/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \\ 0 & 2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{6} \\ 0 & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

$$\text{Luego, } \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = QR = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt{3} & 2/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \\ 0 & 2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{6} \\ 0 & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

Obs: Notar que el proceso de ortogonalización permite asociar a una familia linealmente independiente (e_1, \dots, e_j) (no nec. una base), una familia ortonormal.